



MANUEL D'INSTRUCTIONS

V222 TRANSMITTER 360 STUNT DRONE



Caractéristiques

CONTENU DE L'EMBALLAGE :

• 1 x drone Quadricoptère avec les modules (si inclus)
• 1 x 2,4GHz télécommande avec écran LCD (6 piles AA non-incluses)
• 1 x batterie 3,7V 500mAh Li-po
• 1 x chargeur
• 4 x hélices de rechange
• 1 x manuel utilisateur
• 1 x caméra HD 720P si inclus dans votre modèle
• 1 x module si inclus dans votre modèle
• (1 x carte Micro SD 2GB si le module caméra est inclus)

CARACTERISTIQUES :

• 2,4 GHz Quadricoptère drone assemblé Prêt-à-voler
• Gyroscope sur 6 axes
• 4 moteurs principaux
• Batterie 1S Lipo 3,7 V 500mAh
• Hauteur: 80mm
• Longueur: 160 mm (d'axe à axe)
• Largeur: 160 mm (d'axe à axe)
• Poids: 76 grammes sans batterie
• Poids de la batterie: 15,8 grammes



Mesures de sécurité

• Lisez le manuel attentivement et complètement
• Ce modèle n'est pas adapté aux enfants de moins de 14 ans et contient de petites pièces
• Les enfants peuvent utiliser ce modèle uniquement sous la supervision d'un adulte
• Gardez les mains, le visage, les cheveux et les vêtements larges loin des turbines
• Se tenir hors de portée des pièces en mouvement du copter
• Après avoir utilisé le copter TOUJOURS débrancher la batterie et la retirer de l'appareil
• Le modèle et l'émetteur doivent être éteints après usage
• Volez uniquement dans un environnement ouvert et sûr où vous ne poserez aucun danger à autrui
• Pour la télécommande, nous recommandons des piles AA avec une tension de 1,5 à 1,2 volt
• Pour les personnes sans expérience, nous vous recommandons d'apprendre à voler avec un pilote expérimenté lors de vos premiers vols
• Avant chaque vol, testez la portée de l'émetteur
• Conservez ces instructions précieusement
• Veuillez toujours observer les lois et règlements locaux ! Contactez votre revendeur en cas de doutes.

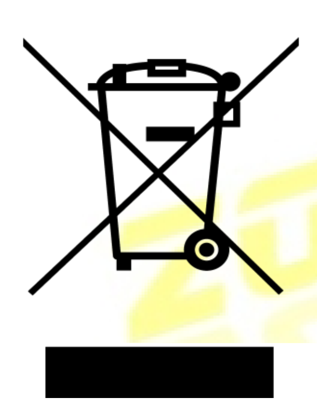
CE 14+



NE PAS VOLER :
- Près de personnes ou d’animaux
- Dans le voisinage de groupes de personnes
- Dans des conditions de visibilités limitées
- Vents dessus de 2 Beaufort
- Près de pylônes de haute tension et/ou autres types de câblage
- En cas d’orage, de pluie ou de haute humidité. L'appareil n'est pas résistant à l'eau.

Recommandations recyclage des piles

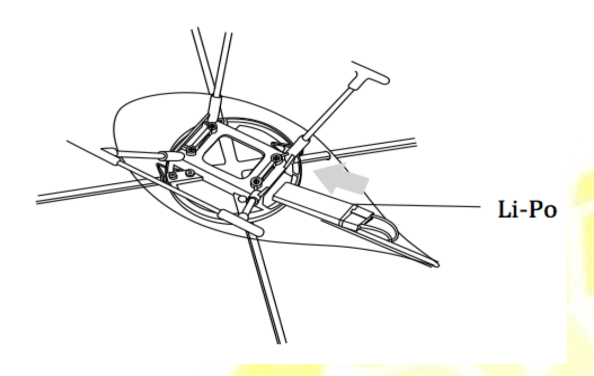
En vue de la conservation sensible et rationnelle, la protection et l'amélioration de la qualité de l'environnement, la protection de la santé humaine et la préservation des ressources naturelles, l'utilisateur doit renvoyer un produit inutilisable vers des installations pertinentes crées à cet effet, conformément à la loi.
La poubelle sur roues barrée d'une croix signifie que ce produit doit être collecté (ATTENTION: ne pas jeter avec les déchets ménagers).



L'utilisateur est légalement tenu de rendre les piles usagées et les piles rechargeables. Il est interdit de disposer des piles usagées dans les poubelles contenant les ordures ménagères! Les piles / accumulateurs contenant des substances dangereuses sont marqués par la poubelle sur roues barrée. Le symbole indique que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets ménagers. Les symboles chimiques pour les substances dangereuses respectives sont Cd = cadmium, Hg = mercure, Pb = plomb.
Les batteries usagées / piles rechargeables peuvent être disposées gratuitement aux points de collecte de votre communauté, succursales ou partout où les piles mêmes sont vendues. Ayez l’obligeance de vous conformer à vos obligations légales et ainsi contribuer à la protection de notre environnement.

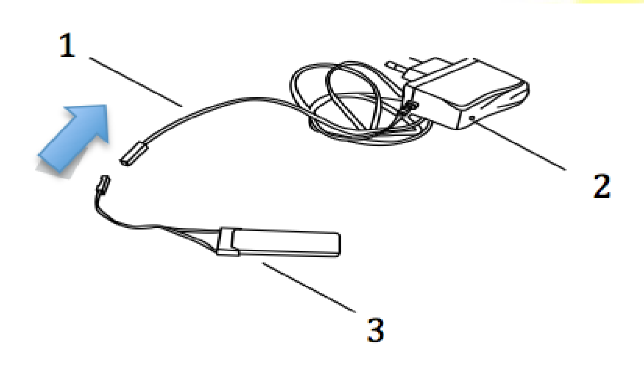
Consignes de sécurité pour la batterie Lithium





- Rangez les piles / batteries hors de portée des enfants
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées
- Les batteries chargées inégalement ou différentes ne devraient pas être utilisés ensemble
- Utilisez des piles recommandées ou de même type
- Après l'utilisation de l'appareil, retirez les piles si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps
- Les bornes de raccordement ne doivent pas être court-circuitées
- Ce modèle est équipé d'une batterie rechargeable Li-polymer. Les batteries Li-polymer nécessitent une attention particulière, veuillez suivre les instructions du manuel
- Les piles doivent être chargées avec le chargeur WLtoys fournis
- Lorsque vous chargez la batterie, faites attention à toujours le faire sur une surface incombustible
- Ne laissez pas le chargement sans surveillance
- Chargez toujours la batterie à 100%
- Assurez-vous que les fils de la batterie ne sont pas en contact pour éviter un court-circuit
- Les fils de l'allumage de la batterie ne peuvent être modifiées ou endommagées
- Ne jamais endommager la batterie mécaniquement (ceci pourrait provoquer une explosion)
- La batterie ne doit pas être placée (à moins d'avoir la supervision d'un adulte) à proximité d'enfants
- La conception de la construction techniques de la batterie ne peut pas être modifiée
- Les batteries endommagées peuvent causer des blessures quand elles sont touchées. S'il y a contact avec la peau ou les yeux, consultez immédiatement un médecin !
- Ne chargez pas la batterie directement après le vol ou lorsque

Le chargement de la batterie



1. Câble
2. Voyant LED
3. Batterie Li-Po

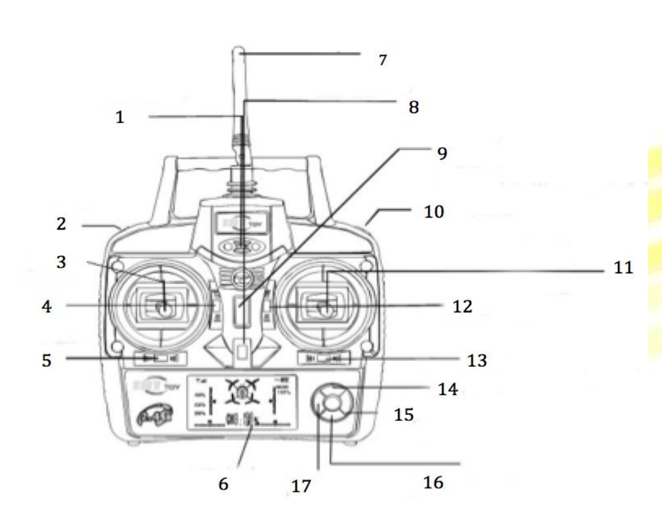
Branchez le chargeur sur une prise murale, puis connectez la batterie au chargeur. Ceci ne peut être fait que d'une manière: en connectant fermement le câble de charge. Si le voyant vert s'allume, la batterie est complètement chargée et elle peut être débranchée. N'oubliez pas ensuite de débrancher le chargeur de la prise murale.

LED verte = Batterie chargée
LED orange = Batterie en cours de chargement
LED rouge = Batterie vide / Batterie en cours de chargement

Voltage d'entrée : 220V
Capacité : 500mA
Voltage: 4.2 +/- 0.03V

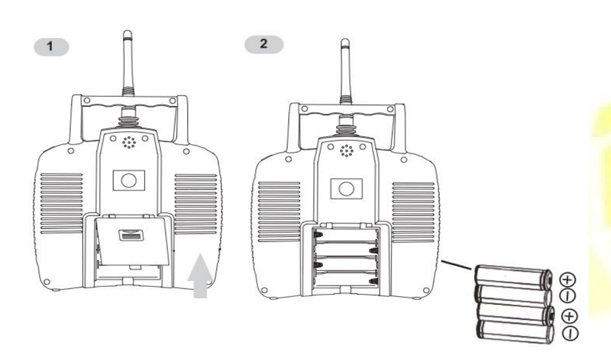
Attention : Veillez à toujours placer la batterie sur une surface résistante à la chaleur et ne la laissez jamais sans surveillance !

Télécommande / émetteur



1. voyant LED ON/OFF
2. modification de la vitesse (4 modes)
3. manette de gauche
4. calibrage manette de gauche (haut/bas)
5. calibrage manette de gauche (gauche/droite)
6. affichage LCD
7. Antenne
8. Bouton ON/OFF
9. interrupteur Mode 1 ou 3 / Mode 2 ou 4 (materiel)
10. tour de 360 degrés
11. manette dr droite
12. calibrage manette de droite (haut/bas)
13. calibrage manette de droite (gauche/droite)
14. Module 1: jet d'eau; jet de bulles; vidéo; panier remonté; missile seul
15. contrôle d'éclairage
16. Module 2: photos, tout les missiles, lacher du panier
17. interrupteur Mode 1 ou 3 / Mode 2 ou 4 (logiciel)

- Avec le levier de vitesse vous pouvez controller l'axe de rotation du drone. Avec le levier directionnel vous pouvez contrôler la direction de vol du drone.
- Possibilité d'interchangez la disposition du levier de vitesse entre la droite (mode 1) et la gauche (mode 2) avecle bouton sous le numéro 9.
- Pour changer le mode de 2-4 ou 1-3 ou vice-versa: 1. Éteignez distance. 2. Gardez le bouton mode pressé 3. Allumez la télécommande.
- Les différents boutons de calibrage contribuent à maintenir le drone en position stationnaire. Testez ceci en pressant l'accélérateur et les touches de calibrage afin de maintenir le quadricoptère au même endroit.
- Vous pouvez choisir la vitesse d'envoi en pourcentage. Plus la valeur est élevée, plus la réaction sera rapide (100% sera plus réactif que 20%).
- Les deux boutons module 1 et module 2 servent à activer les différents modules pour photos/projectiles/panier .



Insérez les piles en coulissant le couvercle vers le bas. Puis insérez des piles 6AA comme indiqué sous le clapet.

Activation pour l'envol

La procédure d'activation :

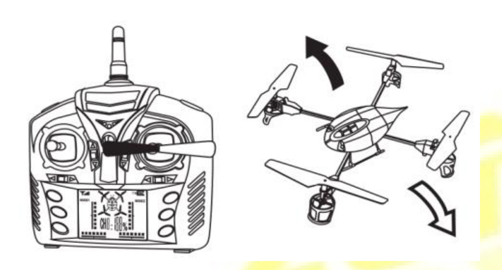
1. Placez la batterie dans le drone quadricoptère et branchez-la au connecteur du drone.

2. Mettez la manette des gaz (celle de gauche en mode 2) vers le bas et allumez la télécommande.

3. Quand le voyant lumineux LED sur le drone se met à clignoter rapidement, cela signifie que le drone cherche une connection avec la télécommande. Alors, bougez la manette des gaz de haut en bas. Une fois que le voyant clignote lentement, la connexion entre le drone et la télécommande s'est établie et vous êtes prêt à voler !

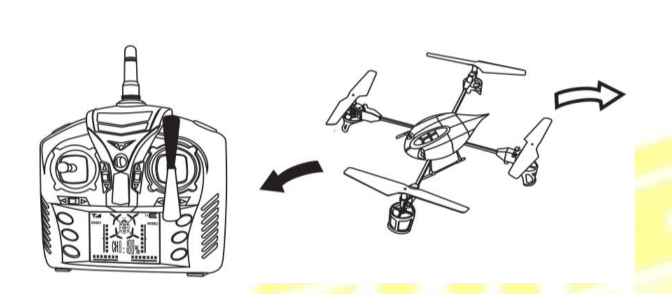
Apprendre à voler

Voler est vraiment simple, mais il vous faudra un peu de pratique au début. Connectez-vous à www.zone-rc.com pour visionner les films pédagogiques.



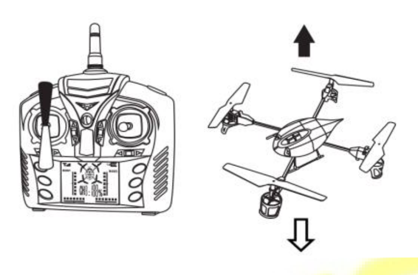
DIRECTION

Le levier directionnel vous servira à déplacer le drone de gauche à droite.



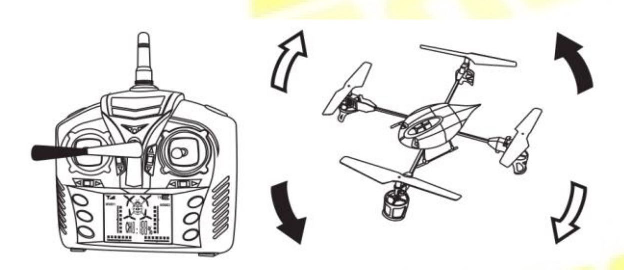
DIRECTION

En poussant le levier directionnel de haut en bas votre drone ira vers l'avant ou l'arrière.



VITESSE

En poussant le levier de vitesse de haut en bas votre altitude diminuera ou augmentera.

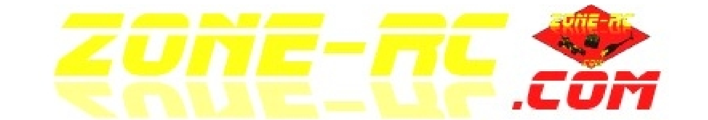


VITESSE

En poussant le levier de vitesse de gauche à droite, le drone tournera sur son propre axe.

Procédure pour les moteurs de rechanges





Les moteurs sont brossés et finissent par s'épuiser, ils devront être remplacés. Pour plus d'informations, allez sur le site www.zone-rc.com.

Ne jamais aller à pleine vitesse pendant les trois premiers vols. Après trois vols, souffler sur les moteurs avec de l'air comprimé. Les moteurs de rechange peuvent être achetés sur www.zone-rc.com ou avec votre revendeur.

Le premier vol

1. Pour votre premier vol assurez-vous d'être accompagné d'une personne expérimentée en pilotage de copters. Nous vous conseillons de faire vos premiers vols sur une surface relativement molle afin de protéger le copter.

2. Cherchez un emplacement à l'écart de personnes/groupes de personnes, avec une surface douce et sans obstacles. Arbres, lignes éléctriques et points d'eau dans les environs immédiats sont à éviter !

3. Placez votre copter sur le sol à environ 3 mètres de vous. Rappellez-vous que les turbines rouges indiquent l'avant du copter – aussi positionnez-vous derrière le copter pour un contrôle plus facile.

4. Allumez le copter d'abord puis la télécommande.

5. Faites décoller l'appareil jusqu'à environ 1 mètre du sol. De cette façon vous éviterez le phénomène nommé "effet de terrain". Près du sol les courants d'air se comportent différement qu'à une altitude plus élevée et ceci vous évitera de perdre le contrôle de l'appareil.

6. Essayez ensuite de voler gentiment dans une direction. Si l'appareil s'envole dans la mauvaise direction, effectuez un atterissage contrôlé puis réessayez.

ATTENTION

- Assurez-vous que l'appareil en vol soit toujours en vue et sous contrôle.
- Veillez à toujours utiliser une batterie complètement chargée.
- Lorsque vous avez terminé de voler, veillez à toujours éteindre le copter en premier, puis la télécommande.
- Ne pas utiliser le copter quand il présente des dommages visibles ou mécaniques.
- Toujours voler dans un environnement ouvert et déserté de façon à éviter les situations dangereuses.
- Veillez à toujours rester hors de portée des turbines.
- N'oubliez pas de débrancher la batterie du copter après chaque vol.
- Assurez-vous que vous répondez à toutes les exigences légales qui existent pour votre modèle de copter dans le pays où vous vous trouvez.
- Si vous perdez le contrôle du copter, désactivez directement la propulsion des moteurs en poussant le levier de vitesse vers le bas pour l'éteindre.

Le calibrage

Si l'appareil n'est pas stable et réalise un vol frénétique dans tous les sens, ou tourne autour de son axe de sorte que vous devez constament corriger le vol avec les manettes, c'est que le gyroscope n'est probablement pas correctement calibré. Pour réaliser le recalibrage, connectez le drone à la télécommande (partie Activation du manuel), puis appuyez sur le bouton 100% et possez les deux manettes en bas à gauche. Si le calibrage est réalisé, vous entendrez un signal sonore long ou voir des lumières s'allumer (sur le PCB) ou les deux.

Note : Le calibrage est fait à l'usine, il n'est normalement pas nécéssaire de le faire lorsque vous recevez l'appareil.

Problèmes survenus pendant le vol



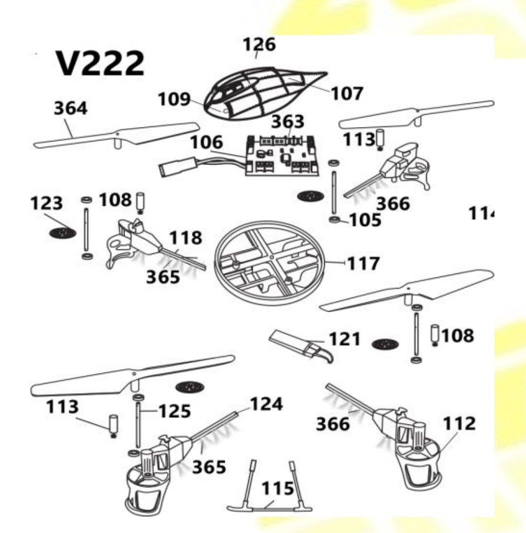


1. La LED du récepteur clignote en continu pendant plus de 4 secondes après que la batterie du quadricopère ai été inséré. Aucune réponse à l'entrée de commande. >>> L'emetteur n'est pas connecté à l'appareil. Répétez le processus d'initialisation de mise sous tension.
2. Aucune réponse de l'appareil après que la batterie ai été relié. Il y a probablement un mauvais contact sur les bornes de la batterie. >>> Allumez l'émeteur et veiller à ce que la batterie du véhicule de vol est correctement insérée. Replacer la batterie et assurer un bon contact au niveau des contacts de la batterie. Utilisez des piles complètement chargées dans la télécommande.
3. Les moteurs ne répondent pas à la manette des gaz et le récepteur clignote. La batterie du quadcopter est épuisée. >>> Chargez complètement la batterie, ou la remplacer par une batterie chargée.
4. Les rotors continuent de tourner après l'atterrissage. >>> Confirmez que le levier de vitesse est orienté vers le bas.
5. Les rotors tournent mais l'appareil ne decolle pas. >>> Les pales sont peut être déformées ou la batterie du quadricoptère est épuisée. Chargez ou remplacer par une batterie complètement chargée et/ou remplacer les pales.
6. Le quadricoptère subit de fortes vibrations. >>> Les pales sont déformées. Remplacez les pales.
7. Le quadricoptère se déplace encore vers l'avant après l'ajustement des manettes durant le vol stationnaire. >>> Le gyroscope n'a pas été correctement calibré. Le levier de vitesse est placé trop haut ou trop bas.
8. Vous ne pouvez pas voler, l'appareil chute. >>> Le moteur est certainement tombé ou l'engrenage est desserré. Installez à nouveau le moteur et serrez l'engrenage.

Consultez la page de votre modèle sur www.zone-rc.com pour plus d'informations.

Pièces de rechange

Le copter n’est pas sensibles aux crashs, mais en cas de chutes extrêmes il est possible qu’une pièce tombe en panne. Toutes les pièces peuvent être commandées et facilement assemblées. Nous vous prions de contacter votre revendeur sur www.zone-rc.com pour plus d’informations.



Ref | Description | Quant

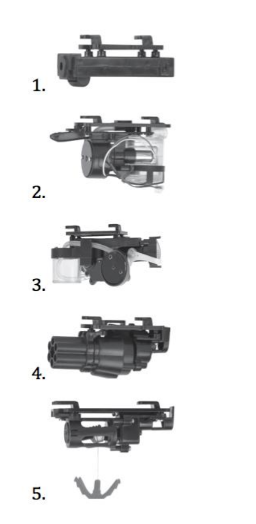
105 | Roulements | 8
106 | Connecteur JST plug | 1
107 | LED Rouge | 2
108 | Motor sens antihoraire | 2
109 | LED Blanche | 2
112 | Cadre principal | 4
113 | Motor sens horaire | 2
115 | Train d'atterrissage | 2
117 | Corps principal | 1
118 | Bras en fibre de carbon | 4
121 | Batterie Li-Po | 1
123 | Engrenage | 4
124 | Câble | 4
125 | Axe principal | 4
126 | Canopy | 1
363 | PCB | 1
364 | Lame principale | 4
365 | Lumière | 4
366 | LED de couleur | 4

Modules supplémentaires (accessoires)

CE 14+

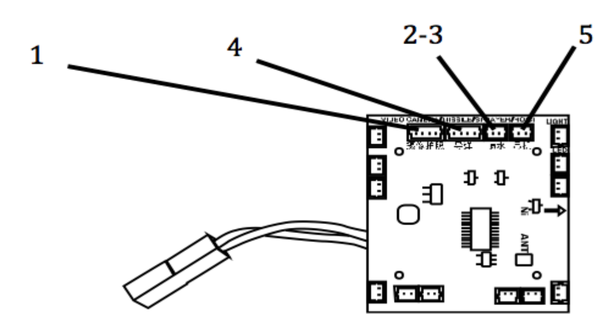






Ce modèle peut être équipé de différents modules. Ceci sont disponibles auprès de votre revendeur ou sur www.zone-rc.com. Un module peut être inclus dans certains modèles.

1. Caméra
2. Bulles de savon
3. Jet d'eau
4. Missiles
5. Grue



Les modules s’installent comme suit :

1. Retirez le module de son emballage et placez les pieds en forme de V dans les étriers désignés sous le drone. Assurez-vous que le bon côté est vers l'avant.

2. Poussez jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre. Si vous ne avez pas entendu un clic, une rotation de 180 degrés et essayez à nouveau.

3. Ensuite connectez la prise au socle prévu à cet effet sur la base de support.

La procédure d’installation des divers modules est la même. Notez bien que les modules doivent être reliés au socle correspondant sur la base de support. Sur l’illustration vous trouverez l’emplacement exact de ces socles.

1. CAMERA = caméra
2-3. PULVÉRISATEUR = fontaine ou bulles
4. MISSILE = tir de missiles
5. GRUE = panier de sauvetage

NB: Sur www.zone-rc.com vous trouverez les films pédagogiques où tout est expliqué étape par étape avec image et son.





Ce modèle peut être équipé d'une caméra. Si votre modèle ne l'inclus pas, vous pouvez la trouver chez votre revendeur ou sur www.zone-rc.com. La caméra est installée comme indiqué dans la partie module. Vous pouvez installer la carte SD en la poussant dans la fente à l'arrière jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Pour la sortir, appuyez à nouveau jusqu'à ce qu'elle soit expulsée.

Pour faire une photo appuyer sur le bouton photo (module 2). Pour enregistrer une vidéo, appuyez sur le bouton vidéo (module 1). Assurez-vous de démarrer et ensuite d'arrêter l'enregistrement de la vidéo. Quand l'enregistrement n'est pas arrêté proprement, il ne sera pas sauvegardé.

Votre caméra est livré avec une clé USB. Insérez la carte SD dans le port USB, puis insérer dans une fente USB de l'ordinateur.

Sur votre ordinateur ouvrir de dossier de la clé USB. Vous trouverez les dossiers suivants :
PHOTO> Contient toutes les photos
VIDEO> Contient toutes les vidéos

Wltoys



Importé par : WLtoys.eu / DroneX BV
Bloemstraat 86HS 1016 LE Amsterdam | www.zone-rc.com | contact@zone-rc.com

Nos produits répondent aux normes et critères de l'Union européenne et sont approuvés par la CE. Pour votre sécurité, nous vous conseillons de lire le guide complet avant votre premier vol.

Félicitations pour votre achat de ce produit wltoys.eu! Wltoys.eu offre à ses clients un produit de haute qualité. Tous nos produits sont soigneusement testés avant l'expédition. Si malheureusement un problème persiste, vous pouvez contacter votre revendeur ou visiter www.zone-rc.com. Votre revendeur peut également vous porter assistance pour obtenir des pièces de rechange si le vol a créé des dommages. Nous espérons que vous apprécierez votre expérience avec notre produit.

Vous pouvez nous joindre à tout moment via: www.zone-rc.com | contact@zone-rc.com.
Vous pouvez trouver des vidéos pédagogiques et acheter des pièces de rechange sur notre site www.zone-rc.com. Pour le soutien technique contactez votre revendeur.

AVERTISSEMENT :
Le non-respect des règles de sécurité peut causer des dommages, blessures et/ou situations dangeureuses.

Garantie

L'utilisation du copter est entièrement à votre propre responsabilité et à vos propres risques. Etant donné que nous n'avons aucun contrôle au-delà de ce manuel lorsque vous utiliserez le copter et la télécommande, ni de leur maintien, nous ne sommes pas tenus responsables pour tout dommage induits ou frais occasionés par une utilisation incorrecte.

Cette garantie couvre les défauts de fabrication et les défauts de matériaux dans le cadre d'une utilisation normale. Nous ne prenons aucune responsabilité pour les dommages causés de façon indirecte.

Sont exclus de la garantie:

- **Les dommages causés par le non-respect des mesures de sécurité ou des instructions**
- **Traitement extrême qui ne peut être contenu dans les normes habituelles**
- **Surcharge de l’appareil ou influences extérieures**
- **Les changements au copter faits maison**
- **Les dommages causés par la perte de contrôle de l’appareil.**
- **Influences de courant éléctriques, due a une surcharge de tension ou à la foudre**
- **L'usure normale de l’appareil et des pièces**
- **Les frais de transport, d'expédition ou d'assurance;**
- **Les dommages causés par l'humidité**
- **Les dommages causés par la perte du copter dans un endroit inaccessible**
- **Après trois vols la garantie des moteurs brossés est nulle**